Skrivet av Erik Liljencrantz
2016-04-26 00:36 - Senast uppdaterad 2016-04-26 00:52

Problem som Sudoku borde kunna lösas med lite programmering och har därför inte lockat särskilt att lösa för hand.

Med lite tid över tog vi fram en Sudoku-lösare. I den bifogade PDF-filen finns lösningen beskriven och hela koden inkluderad. Förhoppningsvis kan det intressera den klurige på samma sätt som själva Sudoku-rutorna gör det.

[PDF 5 sidor]